

KORISNI SAVETI ZA PRIPREMU FAJLOVA ZA ŠTAMPU, OSVETLJAVANJE, CTP, DIGITALNU ŠTAMPU...

1. NE PUŠTATI CRNI TEKST IZ VIŠE BOJA

Kada je veličina teksta velika i nije neki problem ali ako je tekst sitan svako sitnije ne pasovanje boje pravi tekst mutan i nečitak.

Rešenje je očigledno tj. da taj tekst stavimo iz čiste crne boje

2. NE BUŠITI PODLOGU ISPOD CRNOG TEKSTA

Ako izbušimo podlogu ispod crnog teksta otežavamo pasovane boja, svako sitnije ne pasovanje rezultiraće "sevanjem" beline (bela boja papira).

Rešenje je u Photoshopu da Text Layer umesto Normal podesimo na Multiply ali treba paziti da se to odnosi samo na crn tekst (na kombinacijama boja treba crn tekst izdvojiti na zaseban layer).

3. MORAMO VODITI RAČUNA O REZOLUCIJI FAJLOVA I LINAJATURI RASTERA

Neki grafičari koriste rezoluciju 250 dpi dok neki spuštaju rezoluciju i na 225 dpi da bi olakšali dokument i ubrzali rad, mi koristimo rezoluciju od 300 dpi a samo u slučajevima kad radimo plakate spustimo rezoluciju na 250 dpi. Rezolucija od 300 dpi je poželjna ako je priprema za ofset gde je raster od 60 linija (linijatura rastera je broj linija na jednom dužnom cm što je ekvivalentno rezoluciji od 150 dpi u Quark-u, takođe kad znamo da je 1 inč = 2,54 cm, onda je jasno da je 60 linija/cm isto što i 150 dpi (dot per inch), tj $2,54 \text{ cm} \times 60 \text{ lin/cm} = 150 \text{ dpi}$), za sito štampu linijatura rastera se kreće od 25-48 linija/cm, u visokoj štampi gde se koriste polimeri linijatura rastera je 48 linija/cm. Linijatura rastera zavisi i od kvaliteta papira, na ofsetnom papiru koji je dosta porozan pa dosta štampara traži 48 linija/cm, dok za izuzetno kvalitetne poslove je potreban raster od 70 lin/cm (175 dpi).

4. NE KORISTITE RGB SLIKE ZA PUŠTANJE NA FILM ILI PLOČU

RGB slike se gledaju na ekranu a da bi ih odštampli moraju se prevesti u CMYK skalu, ako iz nekog razloga morate da radite u RGB modu onda vodite računa da neke boje ne mogu da se odštamplaju onako kako izgledaju na ekranu. Svaku konverziju radite u Photoshop-u i tek onda ubacujete u Corel.

Kad pravimo PS fajl a imamo RGB sliku obavezno (važi za Corel) uključiti opciju Use color profile, jer ako to ne uradimo dobićemo separacije kave niste i nećete ikad poželeti.

*Mi koristimo CMYK profile **Coated - Fogra 39** dok za RGB koristimo **Adobe 1998**.*

5. NE BOJITE SITAN TEKST I LINIJE U "ŠARENE"BOJE

Bojenjem sitnih elemenata u "šarene" boje otežavamo pasovanje boja u štampi, a svako sitnije ne pasovanje teksta rezultira mutnim i ne čitkim. Bojenje tankih linija i sitnog teksta u boje tipa 100c, 100m, je nepotrebno i samo komplikuje štampu zato što čak i ako je idealno odštampano taj tekst odnosno linije izgledaju crno, pa zato bolje ih stvarno obojite u crno.

6. NE STAVLJAJTE SITAN TEKST U NEGATIVU

Ako je sitan tekst beo na "šarenoj" podlozi sa svakim sitnijim ne pasovanjem taj tekst neće biti beo već u onoj boji koja ne pasuje.

7. NE RASTERIZUJTE SITAN TEKST

Ako imate sitan tekst gledajte da ga ne ukucavate u Photoshop-u (osim ako puštate na Level 3 osvetljavaču koji podržava vektorski tekst iz Photoshop-a 6.0). Umesto u Photoshop-u sitan tekst ukucajte u nekom programu koji podržava vektore(u Corelu, Quark-u, Illustratoru, FreeHand-u, linije,

objekti i tekst kad se povećavaju ne gube na kvalitetu, zato što su opisane prostom matematičkom formulom, zato su takvi fajlovi veoma lagani, dok ako ubacite sliku fajl naglo oteža, razlog za to je ogroman broj pixela koja slika sadrži, kad bi sliku povećali ona bi izgubila na kvalitetu, jer program jedan pixel deli na više delova i tako povećava sliku, ali praktično nema novih pixela tj. novih detalja, osim toga ivica slike je uvek iskrzana a to se vidi kod oblikih ivica). Svaki vektor kad uđe u Photoshop se rasterizuje, jedan put rasterizovan fajl se ne može vratiti u vektorski oblik (neko će pomisliti da može pomoću Streamline-a ili sličnih programa, ali to pali samo kod prostijih stvari a na kraju krajeva probajte videćete sa kojim uspehom će te izvršiti konvertovanje).

8. COREL ...

1. Ako ste ceo posao odradili u Corel-u, ne plašite se da pustite ps fajl iz njega, jer exportovanje EPS-a iz Corel-a u neki drugi program (npr. Quark) da bi iz njega napravili ps fajl, može da se iskomplikuje, pogotovo ako ste koristili Corelove efekte tipa: Lens, Drop Shadow itd. takođe su problematične Corelove texture (bitmaps, a pogotovo PS texture-SAVET: kovertujte ih u bitmapu). Većina ovih efekata dobro izlazi iz Corela, zato napravite PS iz Corela (imate uputstvo za pravljenje PS fajla na ovom sajtu).

2. Ako ste ubacivali slike u Corel i tu im menjali veličinu, vodite računa da Corel promenu veličine kompenzuje sa promenom rezolucije (zato Corel u momentu radi povećanje slika, dok bi u Photoshopu na to čekali mnogo duže, jer Photoshop kad menja dimenziju slike rezolucija ostaje ista).

Kad izvršite sva povećavanja i smanjivanja prekontrolišite rezolucije slika, i ako treba doterajte ih na 300 dpi.

3. Ako koristite Bitmap Color Mask za skidanje pozadine vodite računa da slika ne bude suviše komplikovana jer će to otežati fajl, a ako baš preterate Corel neće moći da napravi PS fajl. Imali smo slučaj da je donešen fajl gde je na iskeniranoj strani sa tekstom izbačena bela podloga, bilo je ne moguće napraviti ps fajl (problem smo rešili na mnogo prostiji način, sa alatkom Transparency Tool, koju smo podesili na Uniform, Multiply vrednost 0.)

4. U Corelu 10, ako koristite naredbu Lens/invert, da bi napravili negativ, vodite računa jer taj negativ će izaći kao pozitiv, rešenje je da uključite naredbu Frozen.

5. Ako ubacujete JPG fajlove u Corel, primetićete da je slika promenila dimenziju, tako da vi morate da doterate dimeziju i rezoluciju kako želite.

6. U ranijim verzijama Corela prilikom rotiranja objekata koji imaju Corel-ovu bitmapu dešavalo se da se tekstura nije tamo gde bi trebala da bude što je ispravljeno u novijim verzijama. Rešenje je da teksturu kovertujemo u bitmapu.

7. Pasere i cajtne obojite u Registration color, na taj način obezbeđujemo da ih Corel sam stavlja u koliko god bilo boja.

8. Ako koristite barkod, nikako ne ubacujte barkod na EDIT/INSERT BAR CODE, zato što se dešava da prilikom rotiranja barkoda, bar kod se "zduda". Ako već uradite tako onda postoji resenje da odradite CUT barkod objekta a zatim idete na EDIT/PASTE SPECIAL i odaberete Picture (Metafile).

Ispravan način je da odemo na Start/Programs/CorelDraw/Productivity Tools/Corl BAR CODE Wizard. Pomoću tog programa odaberemo barkod koji ćemo koristiti (EAN 13), ukucamo brojeve i na kraju iskopiramo barkod, zati odemo u Corel i uradimo PASTE, na taj način dobijamo objekat koji neće praviti probleme.

9. Kad ubacujete slike u Corel, i to PSD fajlove obratite pažnju jer prilikom rotiranje takvih fajlova dešava se da slike bude isečena, to se može videti prilikom provere PS fajla u Acobatu, slika je isečena kao da je kontura slike ostala u prvobitnom položaju a sama slika je izrotirana, pa se vidi samo deo slike, taj problem se rešava na vrlo prost način (na isti način kao i većina problema sa slikama u Corel-

u), sliku kovertujemo u bitmapu, ako slika ima providnu pozadinu onda uključujemo Transparent Background, obavezno uključujemo Use Color Profile (ima smisla ako je slika RGB pa je konvertujemo u CMYK), rezolucija treba da bude 300 dpi.

10. U Corelu 10 obavezno pre pravljenja PS fajla grupišite sve, dešava se da Corel red teksta nabaci na drugi red.

11. Kad pravimo PS fajl u Corelu i to pod Windows-om XP, kad puštate na film crno beli fajl, morate uključiti štampu separacija i isključiti sve separacije sem crne i tako napraviti PS fajl, ako isključimo separacije napravićemo ps fajl koji neće proći Distiller.

12. Kad imate dokument sa više strana i neki elementi su van strane Corel ih neće ubaciti u vaš PS fajl, nego morate povećati veličinu strane da bi sve stalo.

13. Da bi doneli fajl na filmovanje ili digitalnu štampu, morate sav tekst pretvoriti u krive ili poneti fontove. Da bi sav tekst pretvorili u krive prvo sve razgrupišite zatim Edit/Select All/Text tada je selektovan sav tekst i onda Arrange/Covert to curves ili skraćeno Ctrl+Q i tad smo sav tekst pretvorili u krive. To možemo proveriti što ćemo otići na File/Document info na delu Text Statistics, tu će pisati There are no text objects ...

Ponekad nije dobro da se slova pretvaraju u krive, kod nekih fontova i to pisnih slova na mestima gde se preklapaju kad se pretvore u krive postaju bela što je baš ružno, takođe slova malo zadebljaju kad se pretvore u krive.

Da bi doneli kompletan posao sa fontovima u studio za filmovanje potrebno je uraditi sledeće **File/Prepare for Service Bureau** zatim klikatati na Next dugme do kraja, tad je Corel napravio poddirektorijum gde vam se nalazi posao koji se zove isto kao vaš fajl i tu je snimio sve neophodne stvari (vaš fajl, fontove, i informacije o poslu u obliku txt fajlova) tako napravljen direktorijum snimite i donesite u studio.

14. Corel X3 - obavezno instalirajte SP1 i SP 2, skinite fajlove sa www.corel.com Dobre novine u ovom Corelu su što je senka po default-u overprint, dobro pravi PDF-ove na komandu Publish to PDF. Napomena ! Ako niste instalirali SP 2 prilikom pravljenja PDF-a na komandu Publish to PDF, objekat koji je ofarban u gradinet (ferlauf) i ima outline koji je Behind the Fill, outline na pdf-u će izleteti preko slova (kao da nije behide the fill).

9. NE "BUŠITE" SLIKE PRILIKOM SKENIRANJA - NE "ZAPUŠAVAJTE" CRNINE

Svaka slika kad se skenira ne sme imati belinu gde nema rastera, vrednosti na belini moraju biti cijan:3% magenta:3% žuta:4%, takođe ne smemo zapušiti crne partije, crnina mora imati vrednosti cijan: 92%, magenta: 87%, žuta:87%, crna: 62%, (izuzetak su stripovi koji moraju imati belinu, ali se oni skeniraju na drugačiji način) . Srednji ton je moze imati raspon od 44-54 % idealan srednji ton je C 50% M 50% Y 50% mada možete i imati sivu boju koja "vuče" u neku boju (plavu, crvenu ili žutu) i tada su je ta domonantna boja jača od ostalih i do 7-10 %.

10. CRNE FLEKE

Kad imate veće crne površine u crnu boju dodajte i ostale boje (naravno ako je kolorna štampa) , mi to radimo u odnosu **C 50%, M 50%, Y 50%, K 100%**. Ovakva crna boja je zasićena i ima lepu plavu nijansu. Po pravilu ukupan zbir procenata ne bi trebao da bude veći od 250. Problem koji potencijalno može da se javi je što papir usled velike količine boje "odradi" tj. deformiše se pa ako je jednobojka onda ne mogu da se upasuju sledeće boje ili ako je četvorbojka a kolor je 4/4 papir se deformiše usled previše boje i ne pasuju lice i leđa.

11. BELI TEKST NA CRNOJ PODLOZI

Beli tekst na crnoj podlozi (u koju smo ubacili boje iz odnosa sa stavke 10) može napraviti problem jer ako nisu dobro upasovane boje javi će se na ivicama teksta boja koja ulazi u belinu slova i čini tekst nečitak.

Rešenje je staviti Outline (behind the fill) u sledećem procentu C 1% K 100 % i tada na CMY separacijama outline buši podlogu, dok samo crna dolazi do ivice slova, tako štampar dobija toleranciju za ne pasovanje u debljini outline-a.

12. KONTROLNI KLIN - ILI ZEZNITE ŠTAMPARA

Svako iz našeg posla se već susreo sa štamparima koji tvrde da "NE VALJAJU FILMOVI" Da bi štamparima zapušili usta morate stavljati kontrolne klinove na osnovu kojih će se videti šta ne valja i da li stvarno ne valjaju filmovi ili je možda štampar malo "dizajnirao".

1. Na klin mi stavljamo pravogaunike dimenzije 5x4 mm, na prvom mestu stavljamo 4 takva pravogaunika sa 3 % tačke u svim bojama-to će nam pokazati da li je štampar iskopirao ta 3% sa filma na ploču i da li ih je sa ploče dobio na papiru jer ako nije znači da je automatski izgubio detalje i svetlih partija.

2. Sledeća 4 pravogaunika stavljamo 50% tačke za sve 4 boje, ovde tačke kad pogledamo pod lupom moraju da se dodiruju na čoškovom (tačka je romboid) ako kojim slučajem na papiru tačke stapaju jedna u drugu to znači da je prejako odštampano.

3. Sledeća 4 pravogaunika stavite po 90% za svaku boju, ako na papiru dobijemo zapušene tačke (odnosno ne dobijemo njih već fleku) znači da je prejako odštampano.

4. Sledeća 4 pravogaunika stavite po 100% za svaku boju, tu kontrolišemo nanos boje, tu za manje iskusne kolege preporučujemo ton kartu (Cinkarnina ton karta je dobra opcija sa obzirom da se dosta koriste njihove boje i hemikalije).

5. Neke kolege kad imaju mesta na tabaku stavljaju 4 trake jednu ispod druge za svaku boju, po celoj dužoj tabaka i naj taj način kontrolišu se nanos boje ali i naštelovanost bojanika na štamparskoj mašini (ako se pojavljuju štrafte na fleci koje su paralelne sa kraćom stranom tabaka razlog je ne naštelovan nož bojanikakoji propušta boju), ako se pojavljuju horizontalne štrafte jedan od razloga može biti loši valjci na mašini.

SVE GORE NAVEDENA UPUTSTVA SU POD PREDPOSTAVKOM DA NEMATE MERNE INSTRUMENTE VEĆ MORATE ODOKATIVNOM METODOM UTVRDITI ŠTA SE DOGOĐA.

Ako imate denzitometar onda treba da kontrolišete zasićenje (na 100%) na klinu, ali sve to nije tako prosto već se zaniva na uspostavljanju kompletnog kolor menadžmenta od monitora do otiska ali o tome kasnije u posebnoj temi. Generalno štampar uvek treba da štampa isto i samo da kontrolišu density na klinu za dobijeni rezultat sami ste krivi odnosno zaslužni.

KONTROLNI KLIN SE STAVLJA SAMO PO DUŽOJ STRANI (u suprotnom ne bi imao smisla, jer bi kontrolisali ivice valjaka na koji se i onako skuplja boja tako da nam to ništa ne govori o nanosu boje).

13. MONTAŽA TABAKA

Kad imate neki manji format koji se montira na neki veći treba da uradite sledeće stvari:

1. Reći štamparu sledeće podatke:

- format osnovne jedinice koja se montira

- da li ima poledinu

- koliko ste napustili za obrez

- da li se:

* savija

* biguje - biguju se ambalaže da bi se lakše savile po potrebnim linijama prilikom sklapanja.

* perforira - buše sitne rupe kao na bioskopskim kartama.

* štancuje - za štancovanje se pravi štanc alat koji služi za isecanje nekog nepravilnog oblika iz osnovnog tabak, i to je uglavnom za proizvode koji se sklapaju (ambalaže).

* ricuje - to se radi na samolepljivom papiri (koji je kod nas poznatiji kao MUFLON), tada se osnovna jedinica štancuje do pola dubine papira tako da i dalje ostaje na papiru a lako se odlepljuje.

2. Pitajte štampara na kom formatu da montirate tabak

Obratite pažnju da postoji sirovi format papira koji se kad se obreže postaje onaj format koji mi znamo iz tabela. Ali takvi formati se ne mogu odštampati do ivica papira npr. B3 format je 50x35 Cm, ali štampar koji ima B3 mašinu može odštampati (od mašine do mašine je drugačije ali je razlika po koji milimetar) 33,5x49 Cm jer mu 12-15 mm odlazi za grajfer (hvataljke koje uvlače papir u mašinu) dok po širini mora biti prostora za meru (mera povlači tabak da bi pao pod 90 stepeni na grajfer), prema tome kad vam štampar kaže da namotirate na B3 format on misli na ovaj skraćeni format, zato da se ne bi pogrešno razumeli pitajte ga KOJA JE NAJVEĆA POVRŠINA KOJU MOŽE DA ODŠTAMPA ? kad to saznate sve elemente postavite do tog formata.

3. Da li ide na okretanje

Što u prevodu znači - kad imamo poledinu (npr. flajer) i kad je manji tiraž, onda se na istom tabaku stavljaju i lice i poledina okrenuti jedno ka drugom "nogama" ili "glavom" (štamparski žargon je "noge u noge" ili "glava u glavu"), da bi se kad se odštampa jedna strana papir ponovo ubacio u mašinu ali se tad štampa druga strana (kod jednobojne štampe se štampaju naizmenično lice pa poledina) i vrlo bitna stvar PAPIR SE (SKORO) UVEK OKREĆE PO KRAĆOJ STRANI (ako bi papir okretali po dužoj strani to bi se zvalo "na tumbi" ali se to vrlo retko radi jer je tada potreban dupli prostor (i gore i dole) za grajfer i tada bi od B3 tabaka mogli da izvučemo umesto 33,5 Cm samo 32 Cm.) i još jedna bitna stvar PAPIR (SKORO) UVEK U MAŠINU ULAZI PO DUŽOJ STRANI. Kod monataže "Na okretanje" bitna stvar je da su lice i poledina simetrične na tabaku i poželjno je da se označi sredina tabaka cajtnama (u prevodu linijama obojenim u Registration color) u vrh i dno tabaka.

4. Ako montirate na jednom tabaku više različitih lica a na drugom tabaku više različitih poledina, obratite pažnju da ako je jedinica na jednom tabaku na levoj strani na poledjini mora biti na desnoj strani tabaka (uzmite papir, napravite skicu, pa pogledajte na svetlosti (sijalica!) da li se poklapaju lice i poledina).

5. Kad pravite maketu, montažni tabak pravite na sledeći način - prvo napravite špigl (maketu) i to uzmete papir A 4 formata i savijate tako da polovite dužu stranu zatim ponovite to i savijanje dužu stranu na taj način smo dobili tabak od 8 strana ako želimo tabak sa većim brojem strana onda ponovimo savijanje. Na čoškove savijenog tabaka koji se mogu listati ispišemo brojeve za numerisanje (1,2,3,4...8), tada rasklopimo tabak i pogledamo raspored koji smo dobili i vidimo da su neki brojevi naopačke i tačno tako i treba da budu strane kad se montiraju.

6. Kad pravite montažu za manji broj strana (do 48 strane) koji se povezuju klamovanjem (prošiveni žicom), onda se pravi montaža tako što se uparuje prva i poslednja strana (npr. 1-48 zatim 2-47, 3-46, 4-45 itd.) na englesko Saddle Stched ili na srpskom TABAK U TABAK

7. Montaža koja se koristi za knjige i časopise koje su povezane lepljenjem (na binderu ili ručno lajmovano) zove se TABAK NA TABAK presavijeni tabaci se ređaju jedan na drugi i ta montaža se koristi kod većeg broja strana.

8. Montaža koja se koristi kod knjiga koje se šiju (tvrdog poveza) zove se TABAK U TABAK , TABAK NA TABAK , u ovom slučaju se dva presavijena tabaka stavljaju jedan u drugi pa onda na druga ista takva dva tabaka, tabaci se stavljaju jedan u drugi da prilikom šivenja konac ne bi pocepao papir (u slučaju da je format stranice mali onda ne mora da se stavlja tabak u tabak jer već ima dovoljnu debljinu na prevoju)

9. Kod malih tiraža uglavnom knjiga se koristi montaža bez savijanja i zove se U KRUG, zamislite da ste uzeli 10 tabaka papira zajedno ih savili (dva puta) i onda iznumerisali, na taj način se dobijaju 4 gomilice papira koje kad se iseku stave se jedna na drugu i imate složenu knjigu, ova se montaža uglavnom koristi za male tiraže i najteže je izvesti u programima za montažu(npr. Preps) jer svaki program za montažu zaniva da se nešto mora saviti, način postoji ali je komplikovan za objasniti ljudima koji nisu duboko u materiji elektronske montaže, ali ako vas BAŠ interesuje javite se u studio i tražite Bojana Kresovića.

14. ŠTANCNA

Kad pravite štancnu, linije sečenja stavljate punom linijom, dok linije biga stavljajte isprekidanom linijom, sve to radi lakšeg snalaženja. Stavljate pasere na ista mesta kao i na tabaku. Okretanje šihte na filmu za štancnu u principu nije bitno dokle god piše neki tekst na filmu ali da se ne bi oštetila šihta na filmu poželjno je da film bude u kontrašihti (nečitak), zato obavezno pored štancne upišite tekst "ČITA SE" i majstoru koji pravi štancne će sve biti jasno. Minimalno rastojanje noža od noža na štancni je 3 mm.

15. OBREZ

Sve što se odštampa mora da se obreže sa svih strana, prema tome moramo da proširimo to što smo napravili za 3-5 mm i to sa svih strana. Van originala treba staviti oznake za obrez koje nazivamo CAJTNE (u sve 4 boje), kad se radi knjiga sa tvdim povezom napušta se po 15 mm i to da bi se lakše KAŠIRALA (odštampana korica se lepi na karton). Ne treba napuštati za obrez jedino ako je podloga bela (tj neodštampana) ali se svakako stavljaju CAJTNE.

Naš način napuštanja za obrez u Photoshop-u je sledeći:

-Prvo napravimo obrezan format i završimo sve što treba, tada Flat-ujemo dokument (slepimo sve Layer-e), zatim dva puta kratko kliknemo na paleti Layer na Background i kad iskoči prozor samo kliknemo na OK i tada smo napravili od Background-a Layer, zatim odemo na Image/Canvas Size i ako je na primer dimenzija 26x12 mi ukucamo 26,6x12,6 tj. napustili smo za obrez po 3 mm sa svih strana. Zatim uradimo Flatten image i sačuvamo sliku koju ubacujemo u Quark ili Corel gde ćemo staviti CAJTNE, PASERE, KLINOVE i napraviti PS fajl.

16. EPS

Dosta se ljudi zbunjuju oko eps formata i to prvenstveno što eps u Photoshop-u nije isto što i u Corel-u. Kad završite stranu u Photoshop-u tad treba da je sačuvate kao EPS i to kao Photoshop DCS 2.0, kad iskoči prozor za opcije na prvom prozor

Preview: TIFF (8 bit/pixel)

DCS: Multiple File DCS, No Composite

Encoding: JPEG (maximum quality)

Sve opcije ispod ostaviti ne isčekirane

Na taj način ste sačuvali fajl kao EPS i dobili 5 fajlova od kojih jedan ima eksetnizju EPS a ostali imaju ekstenzije K, M, Y,C tj. Photoshop je razdvojio boje a taj peti fajl koji ima EPS ekstenziju je osmobicni prikaz sa kojim ćemo izuzetno brzo raditi u Quarku ili Corelu (bilo kom programu), ako takav fajl otvorimo u Photoshop-u dobićemo u sliku u punoj rezoluciji.

NAPOMENA !

OVAKAV EPS SE NE MOŽE KORISTITI ZA DIGITALNU ŠTAMPU JER NIJE KOMPOZITAN (KOLORAN)

Kad radimo u Corelu i želimo da EXPORT-ujemo stranu kao EPS, tad biramo :

Image header: WMF

Export text as: Curves

Color managment: čekiramo Color management, Use printer color profile: Separations printer profile

Send bitmaps: CMYK (ako je slika grayscale ona tako i treba slati tj. RGB)

Maintain OPI links: čekirati

Auto increase fountain steps: ne uključivati

Fountain steps: 350

Takav EPS kada se otvara u Photoshop-u traži da se rasterizuje, ako ga ubacite u Quark onda će te zadržati vektore (nemojte koristiti Corelove efekte jer neće proći).

Kad ubacujete bilo kakav EPS ili PS fajl u Corel onda idete na IMPORT na opciji Files of type stavite PS,PRN,EPS - Postscript Interapeted na taj način ćete importovati EPS koji je zadržao vektore jer u suprotnom ćete da ubaciti samo prikaz EPS fajla.

17. ICC PROFILI, KONVERTOVANJE IZ RGB U CMYK

- Problem:

Mala je šansa da će boje iz RGBa biti iste u CMYKu. CMYK gamut je znatno manji od RGB gamuta.

To znači da je spektar boja CMYK-a manji or spektra boja RGB-a (generalno pojednostavljeno gledano).

Neke boje iz CMYK-a u RGBu ne možeš prikazati, a i obrnuto (neke boje RGBa ne možete otisnuti u CMYKu).

U gornjem slučaju radi se o nekom ko-zna-kojem CMYK i RGB color space-u (nije ni bitno).

Dodatni je problem da ni svi CMYK-ovi nisu isti.

Neke štamparije imaju malo zagasitije boje, neke imaju bledje, neke saturiranije, itd... Puno je uslova koji utiču na boju određene separacije, počevši od mašine na kojem se štampa, papira na kojem se štampa pa sve do kiselosti vode koja se koristi. To sve određuje gamut (raspon) boja koje određena štampa može otisnuti na određenoj mašini i odredjenom papiru.

- Rešenje:

Rešenje za ovaj problem u suštini nije baš komplikovano. Samo kad bi se ljudi malo potrudili... Zasto bas potrudili?

Najviše zbog nekih štamparija koji žive 20 godina u prošlosti i stvarno ne razumeju problematiku. Ako kojim slučajem naletite na nekog šefa proizvodnje koji to razume, imate stvarno sreće.

Rešenje #1: Tražiti od štampara da vam da ICC profil (kojim je definisan i gamut i density spread boja i dot gain i total ink limit... itd). Ukoliko to nema...

Rešenje #2: Tražiti od štampara da kaže sledeće podatke: Dot Gain (po mogućnosti za svaku separaciju posebno), Total Ink Limit, Black Ink Limit, da li da koristite GCR ili UCR (većina će reći GCR), zatim Ink Colors (većina štampara će ti reći da koristis Euroscale, ali nemojte se zadovoljiti time jer ako vam to kažu kao da su ti rekli "ko te šljivi"). Umesto toga radije tražite da ti pročitaju Lab ili Xxy koordinate sledećih otisnutih boja na papiru na kojem ćete štampati posao u 100% rasteru. CYAN, MAGENTA, YELLOW, BLACK, CYAN+YELLOW, CYAN+MAGENTA, YELLOW+MAGENTA, CYAN+YELLOW+MAGENTA i WHITE (tj. boja papira).

Češće ćete naletiti na štampare koji nemaju ICC profil jer je sama izrada profila za štampu je skupa i zahteva dosta znanja što se kosi sa onim rečenim pre (štamparski tehnolozi koji žive u prošlom veku). Takođe i oprema i softver za to koštaju dosta novca.

U **Photoshopu** otvorite "Edit -> Color settings", onda podesite Settings "Custom"

Advanced Mode: ON

Working spaces

RGB: Adobe RGB (1998)

CMYK: E sad tu možete Loadovati separacijski ICC profil (#1) ili možete izabrati "Custom CMYK" i unutra upisati sve one dot gainove i sl. (sve ono što smo pitali pod #2). Sto se tiče Black Generationa, preporučujem LIGHT u većini slučajeva (ali to zavisi od slike). Pod "Ink Colors" izaberi CUSTOM i upisi Xxy ili Lab koordinate onih gore boja za koje ste tražili vrednosti (C, M, Y, K, CY, CM, MY, CMY, W).

Na kraju dajte tom celom settingsu neko ime (pod: NAME) i sve to na kraju SAVE kao ICC profil.

Razlika je u tome što pravi ICC profil kakvi bi trebao dobiti od štamparije podržava sve "rendering intente", a ovaj koji napravite sami, upisivanjem, u Photoshopu i nije pravi ICC profil, mada se možda tako i čini.

Taj manualno napravljeni profil podržava samo Relative i Absolute colorimetric i možda još i Saturation intent.

Sto su ti Rendering intenti? Do toga ćemo kasnije doći.

Nazad u Color Settings dialog.

Za Gray i Spot izaberes ili ICC profil koji si dobio od štamparije ili onaj file koji si sam SAVE-vaio kao ICC. Photoshop ce iz ICCa povući podatke o dot gainu.

Color Management policies:

RGB/CMYK/GRAY: Preserve Embedded Profiles

Profile Mismatches: Ask when opening - ON Ask when pasting - ON

Missing Profiles: Ask when opening - ON

Engine: Adobe ACE - To je dobar Color engine, preporučujemo ga pre Macovog ColorSynca ili ICMA pod Windowsima.

Intent: neka bude Relative Colorimetric ili Perceptual (o intentima, nešto kasnije) Black Point Compensation: ON Use Dither (8 bit...): ON

Desaturate Monitor Colors by: XX% - nemojte to dirati ako radite sa tačnim ICC profilom, tačnom kalibracijom i profilom monitora ovo ne bi trebalo uključivati. Blend RGB..... - nemojte ni to dirati.

- Konverzija:

Sada kada imamo sve ovo namešteno spremni smo za konverzije iz RGB u CMYK.

Slike u pravilu editovati u RGBu. Imate samo 3 kanala na koje morate paziti (kod CMYK-a ih je 4) i ne morate misliti dali ćete zeznuti Total Ink Limit kao što je slučaj ako editujemo u CMYKu.

Kad sliku otvoriš ako nema ugrađenog profila (Missing Profile) assign-uj joj Adobe RGB (1998), i onda je 'sredi' dok vam ne izgleda OK.

Ako sliku otvoriš i ima ugrađen neki drugi profil, odaberi "Convert to" i konvertuj je u Adobe RGB (1998).

Ako crtate novu sliku ili radite neku montažu , u startu radite u RGB-u i to Adobe RGB (1998).

Adobe RGB (1998) je sintetički Color Space profil, vrlo velikog gamuta i vrlo dobro nameštenog Gray Balance-a, što ga čini vrlo pogodnim za editovanje slika, i snimanje istih sa tim Embeddanim RGBom. Pošto Adobe RGB (1998) ima veliki Gamut moguće je jednostavno sliku konvertovati u neki drugi CMYK color space za neku drugu štampariju, i time maksimalno iskoristiti mogućnosti te štamparije da što bolje reprodukuje zadanu sliku.

Slike je zato poželjno snimati u RGBu sa embeddovanim profilom.

Bitno. Konverzija se iz RGB u CMYK nikako ne radi sa IMAGE - MODE - CMYK COLOR.

Umesto MODE CHANGE načina koristimo IMAGE - MODE - CONVERT TO PROFILE U requesteru

Source space: Adobe RGB (1998)

Destination space: tu izaberi onaj ICC profil od štamparije ili onaj koji si sam ukucao i snimio za taj navedeni štamparski proces.

Engine: nek bude Adobe ACE

Intent: Perceptual ili Relative Colorimetric (birajte koji vam bolje izgleda)

Koristi i Dither i Black Point Compensation (BPC pazite da prilikom konverzije iz profila u profil, crna pređe iz jednog profila u crnu boju iz drugog profila. To je dobro jer neki stariji profili to nemaju dobro definisano pa su se dešavale greške kod konverzija).

I TO JE TO!

Možete se ako želite jos malo poigrati i sa CMYKom ako baš zelite, ali morate paziti da ne pređete Total Ink Limit.

E sad ono što je jako bitno, a ostavili smo za kraj.

Rendering intent je pravilo kako će se rešiti "Out of Gamut" boje u konverziji iz profila u profil. To su npr. (ako pogledate ovu sliku pod ovim linkom malopre) one RGB boje koje izlaze izvan CMYK-a.

Jednostavno rečeno - Relative colorimetric: konvertuje sve boje unutar gamuta iz RGB-a u CMYK, a boje koje su izvan gamuta pomakne u najbližu boju unutar gamuta. Znači sve boje unutar gde se preklapaju CMYK i RGB poligon ostaju praktično iste, a sve boje koje se nalaze izvan CMYK-a a unutar RGB-a pomeraju se na sam rub CMYKovog gamuta. Dobra strana toga je da se sve boje unutar gamuta konvertuju vrlo precizno. Loša strana je da ako slika ima npr. puno bitnih detalja u bliskim bojama i tonovima izvan gamuta, Relative Colorimetric ih može sve staviti u jednu te istu boju, i ti detalji će se izgubiti.

Perceptual - ili tzv. "picture intent" pomera boje izvan gamuta prema centru gamuta tako da i one unutar gamuta zabija "jos više" prema centru gamuta pri tome čuvajući iste odnose među bojama. Loša strana ovoga je da konvertovane RGB-CMYK boje nisu bas "exact matchevi", ali ukupni utisak slike je dobar jer su odnosi među bojama ostali dobri pa makar se sada te boje nalaze unutar manjeg gamuta. Čovekovo oko i mozak se brzo adaptiraju, a sve na kraju izgleda ok.

Evo nekih opštih podešavanja

Za standardni offset (sheetfeed):

Coated - Fogra39

Dot Gain: 18% - 20%

GCR/Light

Total Ink: 300

Black generation: 95%

SHIFT + CTRL + Y

Togglu ON/OFF i označava boje iz RGB-a sa slike koje se neće moći otisnuti u CMYKu koji je podešen u Color Settingsima.

EDIT - PREFERENCES - TRANSPARENCY AND GAMUT

Tu se može podesiti boja kojom se označavaju pikseli izvan gamuta (staviti fluorescentno ljubičastu sa transparencyem na 90% - nek bude u očii)

VIEW - PROOF SETUP - CUSTOM

Preview, tj kako će ta slika ispasti u određenom color spaceu. Korisno ako editujete u RGBu a želite videti kako će slika izgledati u npr. CMYKu štamparije (s određenim rendering intentom)

Trebalo bi imati što bolje kalibrisan monitor sa što boljim profilom.

Adobe Gamma je ok za prvu ruku. Hardverska kalibracija je puno bolja.

Danas hardverski spektrofotometar koji čita "emisije" (boje s monitora) je vrlo jeftin.

http://www.i1color.com/products/i1_display.asp

Gama studio za te potrebe ima spektrofotometar i1 kojim se može kalibrirati monitor, štampač, skener..

18. ILLUSTRATOR

1. Obratite pažnju prilikom pravljenja PS fajlova iz Illustratora, dešava se da beli tekst ne izađe na filmu (takođe se tekst ne vidi ni u pdf fajlu), obavezno proveriti setovanja na paletama Attributes da nije uključeno Overprint Fill i na paleti Transparency da li je podešeno na Normal (tako treba). I pored takvih setovanja se dešava da se tekst ne odštampa.

Ovaj problem se rešava tako što ćemo običi Illustrator i taj fajl sačuvati kao Illustartor EPS verzija 9 i ubaciti u Quark i iz njega napraviti PS fajl. Takođe možete fajl sačuvati kao PDF i ubaciti u Quark i iz njega napraviti PS fajl.

2. Ako ste dobili Illustratorov fajl i rado bi ga prebacili u Corel, to možete uraditi na 2 načina. - Prvi način je da fajl sačuvate kao Illustartor EPS verzija 9 (nekad verzija 6 najbolje prolazi) i importujete u Corel kao PS, PRN, EPS-Postcript Interapted na taj način će vektori ostati vektori. Ovaj

način je loš ako imate na fajlu ferlaufe (gradiente) jer će Corel svaku nijansu ferlaufa da uveze kao poseban objekat i tako napraviti ogroman fajl, ako nemate ferlaufa onad je ovaj način sasvim OK.

- Drugi način je da fajl sačuvate kao PDF, i taj PDF fajl uvezete u Corel ali samo kao PDF-Adobe Portable Document Format, samo na taj način će te sačuvati vektore.

19. PDF

Ovde na sajtu možete skinuti detaljna uputstva za pravljenje PDF-ova za većinu programa tako da ćemo na ovom mestu malo objasniti zašto je PDF postao standard. Adobe je razvio PDF sa idejom da svi ljudi isto vide isti fajl, vremenom je pdf postajao standard za razmenu fajlova ali je u pripremi za štampu postao standard jer više niste morali praviti PostScript fajlove sa drajverom za određenu mašinu, već je isti fajl mogao da se osvetli na svim mašinama. Ljudi su lako prihvatili pdf standard jer su fajlovi lakši i praktični za kontrolu ali je tu nastala i druga problematika, jer nisu svi pdf-ovi isti. Kad otvorite Adobe Distiller imate više setovanja:

- Smallest File Size (ovde je rezolucija slika na granici vidljivosti, sve je RGB i za štampu je neupotrebljivo)

- Standard (ovde je rezolucija slika na granici vidljivosti, sve je RGB i za štampu je neupotrebljivo)

- Press Quality (ovde je rezolucija slika 300 dpi (to znači da ako slika ima veću rezoluciju od 450 dpi ona će biti smanjena na 300 dpi), ali je diskutabilno setovanje boja, na ime podešeno je da se sve boje konvertuju u CMYK, što je ok ako imate RGB slike ali ako imate CMYK slike onda ih ne treba dirati), komptibilan sa Acrobatom 5 što znači da podržava transparencije.

- High Quality Print (ovde su slike takođe u rezoluciji 300 dpi ali je isključena svaka konverzija boja, zato budite sigurni da su vam sve slike CMYK, mi koristimo ovo ali malo modifikovano setovanje koje možete skinuti ovde. Setovanje ubacujete u Distiller na Settings\Add PDF Settings\Add PDF Settings

- PDF/X-1a2001 je setovanje koje podrazumeva da će svi fajlovi biti po ISO standardu, tj. da će svi fontovi biti embendovani (implementirani u pdf), da su sve slike CMYK, podržava spot boje, i verzija za Acrobat 4 (to je bitno jer Acrobat 4 ne podržava transparencije i prilikom pravljenja pdf-a transparencije će biti fletovane), X-compiler fajlovi sadrže informacije o uslovima štampe za koju su pravljeni. Kao intent profil je U.S. Web Coated (SWOP). Ako PS file nije po ovom standardu pdf neće biti napravljen i biće napravljen log fajl sa reportom šta ne valja.

- PDF/X-1a 2003 je isti kao PDF/X-1a2001 sa razlikom da je on komptibilan sa Acrobatom 5 što znači da podržava transparencije.

- PDF/X-3 2002 je isti kao PDF/X-1a2001 sa razlikom što podržava kolor menadžment i device-independent color.

Generelno gledano, najčistiji su svakako x-compiler pdf-ovi, ali ako nešto nije po standardu nećete moći napraviti pdf fajl.

20. KONTROLA PDF -a

Postoji dosta načina da napravite grešku prilikom pravljenja pdf-a, zato dobro pročitajte sledeće poglavlje, ovo su stvari na koje treba da obratite pažnju.

- Transparencija - svaki pdf fajl pre puštanja na ploče ili film mora biti Flatto-van, što na srpskom znači da ne sme biti transparencija, što opet znači da pdf mora biti komptibilan sa Acrobatom 4 (koji ne podržava transparencije). Ako pdf ima transparencije možete ih flatovati na sledeći način Tools/Print Production/ Transparency Flattening. Generalno najbitnije alatke su upravo na ovoj paleti (Print Production).

- Rezolucija - svi znamo da rezolucija slika treba da bude 300 dpi, ako je ispod 200 dpi slika postaje mutna, ali i ako je rezolucija prevelika fajl je nepotrebno težak, smanjenje rezolucije slike na 300 dpi

možete uraditi na *Tools/Print Production/ PDF Optimizer*. Postoji koristan plugin za Acrobat koji se zove *Quit Box of Triks*, pomoću kojeg za svaku sliku možemo znati koja joj je rezolucija kad kliknemo na nju.

- *Fontovi* - svi moraju biti embendovani (implentirani u pdf), to znači i ako se dobro vide na ekranu kad dođe do štampe font će biti promenjen u *Curier*, da se to ne bi desilo ovo možete iskontrolisati na *Tools/Print Production/Preflight* gde odaberemo profil *List Text using not embeddend fonts*. Neka vam uvek bude deštiklirana opcija *Advanced/Use Local Fonts*, da ne bi došli u situaciju da fontove na svom kompjuteru vidite ok samo zato što ih imate instalirane, dok bi na nekom drugom kompjuteru font bio promenjen.

Na paleti *Preflight* su vrlo korisna setovanja kontrole PDF-a, gde između ostalog možete dobiti listu slika sa transparentijom, RGB bojama i gomilom drugih potencijalnih problema, takva jedna grupa setovanje je napravljena na profilu *Sheetfed offset (CMYK)* gde će automatski biti provereno sve što je bitno za *offset* štampu.

- *Output Preview* - do ove palete dolazite na *Tools/Print Production/Output Preview* . Ova izuzetno korisna paleta nam služi da videmo fajl po separacijama i da izmerimo procenite boje. Imajte na umu da će vrlo često u kompozitnim (kolornim) pdf-ovima crna boja bušiti druge i to ne treba da vas brine jer kada vaš pdf prođe kroz naš rip svi crni vektorski objekti *overprint* tj. neće bušiti podlogu.

- *Oznake na tabaku* - Proverite da li ste stavili pasere (u svim bojama), *cajtne*, *klin*, *oznake boja*, i ako ima više tabaka oznake tabaka (*Tabak 1A, Tabak 1B, Tabak 2A ...*)

DIGITALNA ŠTAMPA **XEROX DOCUCOLOR 250**

Nekoliko napomena

Maksimalni format papira koji podržava printer je 330x488mm.

Format koji mi koristimo je 330 x488 mm

Maksimalna "fleka" koju možemo da odštampamo je 315x475mm

Moguće je štampati na svim vrstama papira od 80-300gr

Koristimo samolepljiv papir kao i PVC folije

Priprema za PVC folije se radi na dimenyiji 320x450mm

Transfer folije za majice imamo u formatu A4.

Specijalne vrste papira nabavljamo po potrebi.

Moguće je dostaviti fajlove u svim formatima (*Corel, PDF, PSD, AI, TIF, JPG*)

Ukoliko sami radite pripremu trudite se da rezolucija slike bude 300dpi CMYK